FHTAGN

Persönliche Angaben

Name	Chris Wilson	**Sprache**	Englisch	**ES**	7+
Facetten		**Beruf**	Testpilot/in, Astronaut/in	**Alter**	40

Körperliche und geistige Verfassung

Attribute	Wert	× 5	Besonderes Merkmal
Stärke (ST)	11	55	
Konstitution (KO)	10	50	
Geschicklichkeit (GE)	13	65	Ruhige Hände
Intelligenz (IN)	15	75	Studierter Mensch
Entschlossenheit (EN)	10	50	
Charisma (CH)	13	65	Strahlendes Lächeln

Abgeleitete Werte	Max	Aktuell	Schwellen
Trefferpunkte (TP)	11	11	Δ ≥ ½ TP | ≤ 2 | 0
Willenskraftpunkte (WP)	10	10	≤ 2 | 0
Stabilitätspunkte (STA)	50	50	Δ ≥ 5 | ≤ BG | 0
Belastungsgrenze (BG)	–	40	–

Stabilitätsverluste ohne weitere Folgen

Gewalt: ☐☐☐ abgehärtet Hilflosigkeit: ☐☐☐ abgehärtet

Aussehen und körperliche Beeinträchtigungen

Kurze, dunkle Haare
Lachfältchen

☐ Erste Hilfe nach Verwundung erhalten; nur Medizin / Ruhe helfen noch.

Motivationen und psychische Störungen

- mache eine bedeutungsvolle Entdeckung
- erbringe Beweise für außerirdisches Leben, falls du welche findest
- beweise Jesse, dass Religion im Weltall nichts verloren hat

Fertigkeiten

☐ Anthropologie (0%)		☐ Heimlichkeit (10%)		☐ Psychologie (10%)		Unnatürliches Wissen	
☐ Archäologie (0%)		☐ Informatik (0%)		☐ Psychotherapie (10%)		☐ Verkleiden (10%)	
☐ Artillerie (0%)		☐ Kriminologie (10%)		☐ Rechtswesen (0%)		☐ Wachsamkeit (20%)	50
☐ Athletik (30%)	50	Kunst (0%)		☐ Reiten (10%)		☐ Waffenl. Kampf (40%)	
☐ Buchführung (10%)		☐		☐ Religion (10%)	50	Weitere Fertigkeiten	
☐ Bürokratie (10%)		☐		☐ Schusswaffen (20%)		☐	
☐ Erste Hilfe (10%)	50	☐ Mathematik (0%)	50	☐ Schwimmen (20%)		☐	
☐ Fahren (20%)	50	☐ Medizin (0%)		☐ Sprengstoffe (0%)		☐	
☐ Forensik (0%)		☐ Militärwissenschaft (0%)	20	Steuern (0%)		☐	
Fremdsprache (0%)		☐ Nahkampfwaffen (30%)		☐ Raumfähre	70	☐	
☐		Naturwissenschaft (0%)		☐ Suchen (20%)		☐	
☐		☐ Astronomie	70	☐ Träumen		☐	
☐ Geschichte (0%)	40	☐ Chemie	70	☐ Traumlandwissen		☐	
Handwerk (0%)		☐ Navigation (10%)	70	☐ Überlebenskunst (10%)		☐	
☐ Elektrotechnik	40	☐ Okkultismus (10%)		☐ Überwachen (0%)		☐	
☐ Mechanik	30	☐ Pharmazie (0%)		☐ Überzeugen (20%)		☐	

Markieren bei gescheiterter Probe; nach dem Szenario alle Markierungen löschen und Fertigkeiten um 1W4-1 erhöhen.

Spezialtraining

FHTAGN © 2020 Deutsche Lovecraft Gesellschaft e.V. – fhtagn-rpg.de – Vervielfältigung für persönlichen Gebrauch erlaubt.

FHTAGN

Ausrüstung

Gegenstände	Schutz	PW
- Foto deiner Familie, wobei du das Gesicht deines Ehepartners abgerissen hast - Fotokamera - Videokamera - Diktiergerät - Sprengstoff - diverse wissenschaftliche Ausrüstung Körperpanzerung reduziert den Schaden außer von gezielten Angriffen und erfolgreichen Tödlichkeitsproben.		

Waffe	Fert. %	BRW	Schaden	PB	T%	TWB	MUN
Unbewaffnet	40	–	1W4-1	–	–	–	–

Bindungen

Name	Wert	Name	Wert
Alex (beste/r Freund/in)			
Jesse (guter Kumpel)			

Rituale

Name

Hintergrund und Bemerkungen

Du warst schon immer sehr ehrgeizig. Dein Chemiestudium dient dir eher als zweites Standbein, falls du deine aktuelle Karriere irgendwann aus körperlichen Gründen an den Nagel hängen musst. Denn eigentlich ist es der Himmel, der nach dir ruft. Als Testpilot/in bei der Marine hast du auch Alex und Jesse kennengelernt. Ihr seid durch dick und dünn gegangen und habt irgendwann gemeinsam entschieden, zur NASA zu gehen.

Nun steht der Flug deines Lebens an – zum Mond! Der Gedanke erfüllt dich mit Euphorie. Ihr von Apollo 12 werdet zwei Tage lang intensive Forschungsarbeiten auf dem Mond durchführen. Dafür habt ihr jede Menge Equipment dabei. Die Gedanken daran lenken dich von deiner Ehe ab, die kurz vor der Scheidung steht.

Für Außenstehende ist es geheim, aber ihr Astronauten habt es mitbekommen: Apollo 11 hat auf dem Mond etwas gesehen. Da waren seltsame Lichter, die da nicht hätten sein dürfen. Und Apollo 10 hat von einem Summen berichtet, das von überall zugleich gekommen sein soll. Unheimlich! Aber gleichzeitig auch aufregend! Wenn es wirklich außerirdisches Leben da draußen gibt, wird es gewiss Spuren auf dem Mond hinterlassen die ihr mitbringen könnt. Du hofft nur, dass diese Aliens euch wohlgesonnen sind...

Alex Peterson: Dein/e beste/r Freund/in und jemand mit viel Humor. Du bist wirklich froh, Alex zu kennen, denn mit niemandem sonst kannst du dich so gut über Autos unterhalten. Nach der Sache mit Apollo 11 warst du für ihn/sie da, als er/sie verbittert und angefressen war. Mittlerweile hat Alex aber wieder zu altem Selbstbewusstsein zurückgefunden, was dich beruhigt.

Jesse Brown: Ihr seid gut befreundet, allerdings kannst du nicht ganz verstehen, wie Jesse so starke Religiosität und die Astronautenkarriere unter einen Hut bekommt. Das passt einfach nicht. Dich nervt generell, wie viel Glück Jesse hat. Dauernd fällt ihm/ihr alles in den Schoß oder Alex hilft ihm/ihr, an Missionen zu kommen, zu denen Jesse eigentlich nicht zugelassen wurde. Jesse ist noch nie ins Weltall geflogen und jetzt soll er/siedirekt mit zum Mond kommen UND das Mondlandemodul bedienen. Du kommst nicht umhin, eifersüchtig zu sein. Aber du weißt auch, dass du deine Gefühle nicht über die Mission stellen solltest.

Ariel West: Du hattest gefühlt noch nie so intensive, tiefgreifende Gespräche mit jemandem. Du bewunderst Ariel und fühlst dich perfekt aufgehoben und verstanden. Du hoffst sehr, dass seine/ihre psychologische Betreuung eine Bereicherung für die Mission ist.

FHTAGN © 2020 Deutsche Lovecraft Gesellschaft e.V. – fhtagn-rpg.de – Vervielfältigung für persönlichen Gebrauch erlaubt.